

1º COPA LEÃO DO VALE

1- Perguntas Comuns:

1.1 – Qual a velocidade de internet é necessária para participar?

Recomenda-se uma internet de no mínimo 4MB – BANDA LARGA, para que o jogo não tenha LAG ou TRAVADAS (DE PREFERÊNCIA USO DA CONEXÃO COM CABO DIRETO NO CONSOLE). DESLIGAR A WLAN (WIFI OFF) e, no caso do Mobile, é obrigatório ter uma internet que não comprometa a partida. (VER ITEM 5)

1.2 – Onde devo jogar as competições?

As competições são ONLINE e você joga no menu LOBBY DE AMISTOSOS DO PES, criando uma sala e convidando seu adversário para a partida.

1.3 – Onde devo postar os resultados dos jogos?

Será criado um grupo no WhatsApp (Organizador e participantes do grupo), em que será marcado o jogo e também o meio de comunicação caso houver algum problema. Neste grupo, o vencedor da partida também vai LANÇAR O RESULTADO. Sempre ao final das partidas os jogadores devem tirar uma foto do resultado final como comprovante em caso de haver alguma divergência de resultados.

1.4 – Como agendo meus jogos com meus adversários?

Como no artigo anterior, para todos os jogos da tabela, será criado um grupo de WhatsApp entre o organizador, você e seu adversário.

Por meio desta opção, o organizador definirá DATAS E HORÁRIOS que devem ser respeitados.

No horário da partida, um participante deverá enviar uma solicitação de jogo ao adversário e ele poderá aprovar ou recusar.

Os desafios aceitos devem ser cumpridos. Caso contrário, poderá resultar em WO. Caso o adversário não esteja online, aguarde um prazo mínimo de 10 MINUTOS e, após, tire fotos e ANEXE NO GRUPO. A organização irá analisar o caso e tomar as medidas cabíveis.

2 – Configurações das partidas PES:Partidas do torneio são jogadas no menu AMISTOSOS ONLINE do Game PES com as seguintes configurações para criação de Sala.

Tempo de partida: 10 Minutos (5 minutos por tempo)

Nível: Estrela

Câmera de partida: Padrão

Contusões: Ligado

Prorrogação: Desligado

Substituições: 3

Estádio: Aleatório

Clima: Noite, Verão.

Altura da Grama – Normal

Bola: Classic

A ORGANIZAÇÃO do torneio pode alterar as configurações da partida para a fase mata-mata após consulta com os participantes.

3 – Recomendações:

- Fazer sempre AGENDAMENTOS com antecedência pelos grupos de WhatsApp.
- Converse sempre claramente (o que para você é óbvio para o outro pode não ser).
- Avise ao adversário que a partida é pelo campeonato.
- Qualquer problema ou dúvida, entre em contato com a organização e o adversário.
- Quem cria a sala é o mandante da partida, seguindo tabela da competição.

4 – Forma de disputa:

A competição será no formato de mata mata - Melhor de 3 partidas, quem vencer duas leva, a terceira terá que ter a opção pênaltis ligado.

Obs: A responsabilidade da configuração do jogo é de quem cria a sala e, em caso de algum item prejudicar o adversário, este poderá comunicar à organização, que irá avaliar a situação e tomar as decisões necessárias. (Favor tirar foto como objeto de prova.)

5 – Lag e Desconexões:

Em caso de LAG ou demais situações que atrapalhem o desenvolvimento da partida, o player que se sentir PREJUDICADO deve apertar pause e mandar uma mensagem ao adversário e à organização informando o motivo e interromper a partida. O jogador deve reclamar logo no início da partida (PRAZO ATÉ DE 15 MINUTOS) e interrompê-lo ou continuar por sua conta e risco absorvendo as consequências. Caso continue a partida, a mesma será considerada válida.

Caso a conexão caia, os players devem iniciar nova partida com as mesmas particularidades deste quando foi interrompido (ex: se um jogador estava expulso na partida, deve expulsá-lo de novo) e jogar somente o tempo restante de quando a partida foi interrompida.

Em caso de DESCONEXÃO e/ou outras situações que forem possíveis de se confirmar a intenção de prejudicar o andamento do jogo, mediante evidenciação, o atleta será PUNIDO e até mesmo EXCLUÍDO da lista de participantes, cabendo a organização decidir a punição.

6 – Abandono de partida

Em caso de abandono da partida por qualquer motivo que não seja problemas técnicos do jogo ou de conexão, o jogador será considerado perdedor daquele jogo, tendo 3 gols adicionados contra o seu time ao placar em andamento no momento da desistência.

7 – W.O's e partidas não disputadas:

Cada jogador tem o prazo de até 10 minutos para responder um agendamento no privado do WhatsApp.. É proibido os próprios jogadores lançarem resultados que julgam ser WO. Caso necessário, o jogador deverá entrar em contato para que a organização analise o confronto e veja se é aplicável ou não o WO. Caso o próprio jogador envie um resultado sem que a partida

seja realizada, o mesmo poderá ser PUNIDO ou até mesmo DESCLASSIFICADO do torneio caso seja reincidente.

Jogadores que confirmaram um agendamento de partida e não comparecerem receberão WO na partida agendada (sempre com análise da organização).

O prazo limite de espera dos jogos agendados é de 10 MINUTOS, portanto, somente serão aceitas reclamações que estejam respeitando este tempo.

Jogos não realizados em que os jogadores não tenham efetuado o AGENDAMENTO DAS PARTIDAS dentro dos prazos serão desconsiderados. Na fase MATA-MATA, os dois poderão ser desclassificados.

O Resultado de WO que é aplicado é de 3x0.

8 – Das Premiações:

??

9 – Eliminação de participantes:

Cabe à organização avaliar os motivos que podem culminar em eliminação de um participante. Vale a pena destacar os principais motivos:

- Má fé;
- Falta de compromisso recorrente;
- Falta de ética desportiva;
- Agressões verbais recorrentes e injustificadas;
- Intuito de conturbar o ambiente do torneio;
- Insinuações desagradáveis sobre índole e/ou honestidade de qualquer dos participantes do torneio;
- Conexão ruim, que dificulte e/ou impossibilite a realização das partidas.

10 – Demais situações e exceções:

A organização do campeonato pode alterar qualquer regra citada acima quando for comprovada a necessidade de se aplicar medida corretiva e/ou preventiva sobre qualquer que seja o assunto.

AO SE INSCREVER NO TORNEIO, O JOGADOR ESTARÁ DE ACORDO COM TODAS AS REGRAS CITADAS ACIMA.

LINK DE INSCRIÇÃO DA COMPETIÇÃO: <https://chat.whatsapp.com/IXN6vOSZSYaFoYcFjq9wG0>

LINK DA PLATAFORMA: <https://www.webcup.com.br/>

IMPORTANTE: A COMPETIÇÃO DARÁ INÍCIO NO SÁBADO, DIA 04/04/2020 ÀS 13:00 HORAS.

PORÉM AS O LINK PARA O CHECK IN NA COMPETIÇÃO, SERÃO DIVULGADOS ÀS 12:00 HORAS DO MESMO DIA.